Age of mythology

# Handling

Age of mythology är ett real time strategy (rts) spel som är utvecklat av Ensemble Studios och var publicerat av Microsoft Game Studios 2002.

Age of mythology utspelar sig under antikens tidsålder med en mytologisk bakgrund. I age of mythology börjar man med ett stadscentrum samt några arbetare och ens uppgift är att bygga upp sitt emperium och vinna över motståndarlaget. Man kan spela tre stycken olika civilisationer som greker, vikingar och egypter. Dessa tre civilisationer kan delas upp i tre gudar som är Zeus, Poseidon och Hades (grekerna), Tor, Oden och Loke (vikingarna) och Ra, Isis och Set (egypterna). På en senare kommen expansion tillkommer tre gudar och även förmågan att framkalla titaner. Dessa tre gudar/folk är Atlanter, Gaia och Kronos.

Age of mythology kan spelas i ett självspelarläge där man följer den atlantiska amiralen Arkantos äventyr som utspelar sig i bland annat det trojanska kriget, men även uppdraget att återuppliva guden Osiris som har blivit dödad av Set. Spelet kan dock även spelas i ett flerspelarläge där man väljer sin gud och slåss antingen med eller mot varandra.